



RÊVEURS DE NATURE

Éveil des sens, plaisir de se promener dans la nature, de prendre le temps de jouer, de respirer, d'imaginer, de créer...



BALADE SENSORIELLE : PS au CM2

3h

Forêt, parc boisé

Balade en forêt : marche sensorielle pour plonger dans le monde des arbres à travers les cinq sens. Les parfums de la forêt éveillent l'odorat, les chants des oiseaux forment un concert vivant et le jeu de la chouette invite à observer avec attention.

Jeux sensoriels : toucher l'écorce et les formes d'arbres, jouer avec les reflets grâce aux miroirs, goûter et sentir les plantes infusées lors d'une dégustation de tisanes... autant d'expériences pour éveiller sa curiosité et ses sens.

Jeu libre en forêt : un temps fort où chacun invente, construit et expérimente à sa manière, pour approfondir son lien vivant avec la nature.

TOUTES
SAISONS



BALADE « RELAX » : PS au CM2

3h

Forêt, parc boisé

Balade contée : promenade en forêt rythmée d'histoires naturelles qui ouvrent les sens et invitent à se relier doucement à la forêt.

Jeux sensoriels et corporels : postures de *yoga des bois*, marche pieds nus, massages nature, création d'un bracelet ou d'une couronne végétale... autant de petites joies partagées simples et poétiques pour savourer le moment présent.

Sit spot : un temps personnel passé au pied d'un arbre, pour observer, écouter et ressentir la forêt, avant de conclure tous ensemble par un cercle de partage ainsi qu'un temps de jeux libres dans les bois qui permet à chacun de nourrir à sa manière le lien à la forêt.

TOUTES
SAISONS



TOTEMS DES BOIS : PS au CM2

3h

Forêt, parc boisé

Balade contée : Kamishibai : « L'animal totem d'Apita »

Jeux sensoriels et corporels : massages avec des éléments de la nature, marche pieds nus, camouflage à l'argile.

Jeux libres et quête de l'animal totem : un temps d'exploration et d'expression libre pour inviter les enfants à vivre leur lien avec la nature, puis à partir en quête de leur animal totem.

Atelier artistique : Chaque enfant modèle ensuite son propre totem en argile, symbole personnelle de sa connexion au vivant.

TOUTES
SAISONS



RÊVEURS DE NATURE

Éveil des sens, plaisir de se promener dans la nature, de prendre le temps de jouer, de respirer, d'imaginer, de créer...



HISTOIRES SAUVAGES : PS au CM2

3h

Forêt, parc boisé

Histoire déroulée : un grand drap cache des éléments de la nature, L'histoire se dévoile peu à peu, invitant les enfants à observer, imaginer et s'émerveiller.

Chasse au trésor : sur les traces du conte, les enfants partent à la recherche d'indices dans la nature et découvrent à la fin une plume mystérieuse... point de départ d'une nouvelle aventure collective.

Histoires inventées et marionnettes : en deux groupes, les enfants inventent la suite de l'histoire à l'aide de galets à histoire. Pendant qu'un groupe crée, l'autre anime les marionnettes animaux et joue librement autour du thème.

Jeux d'expression et jeu libre : petits jeux corporels et théâtraux inspirés des animaux de la forêt — se déplacer comme eux, les imiter... Un moment pour rire, se relier à la fois à la nature et à sa propre créativité.

TOUTES
SAISONS



RIMES ET MURMURES DU VENT : CE1 au CM2

3h

Forêt, parc boisé

Balade d'inspiration : marche sensorielle pour écouter, observer et noter les mots de la forêt — sons, textures, odeurs, émotions... Chaque enfant devient un "cueilleur de mots" au fil du chemin.

Atelier d'écriture naturelle : fabrication d'un *kit du poète sauvage* : plumes, tiges, jus de plantes ou de baies pour créer son encre, puis expérimentation de l'écriture sur différents supports naturels (écorce, galet, feuille, papier recyclé).

Création poétique : à partir de leurs mots récoltés, les enfants composent un court poème personnel. Les jeux de rimes et les petits défis d'écriture servent de tremplin à leur imaginaire. Chacun repart avec son poème et sa trace écrite naturelle.

Sit spot et jeux libre : un moment de calme et de contemplation pour prolonger l'inspiration et le lien à la nature.

TOUTES
SAISONS